

2学期も、もう半分が過ぎましたね。朝晩はめっきり冷え込むようになりました。
遅い時間にレッスンの方は特に、行き帰りに体を冷やさないよう、お気をつけてお越しください。

お知らせ

教室が開いている日は以下でご確認いただけます。当月と翌月分を掲載しています。

- 教室ドアに掲示しているカレンダー
- プログラミングアカデミーWEBサイト内「レッスン日程」ページ

<https://www.programming-academy.jp/schedule>



未来を動かす、チカラになる。

ジュニア・プログラミング検定

Scratch部門

「ジュニア・プログラミング検定」の受検者に、感想アンケートを実施しました。
回答者全員が「検定を受けてよかった」と回答してくれました！
その他の質問の回答の一部を、要約してご紹介します。



Q: 検定を受けてよかった理由

A: 「実力がついたから」「レベルアップしたから」「自分でゲームを作る参考になるから」など

講師のひとつ: 検定を受けることで、自分の成長を感じられたのかなと思います。目標の一つとして、がんばるモチベーションになったなら幸いです。

回答いただいた皆さん、ありがとうございました。
今後のレッスンに活かしてまいります。

Q: 検定の難しかったところ

A: 「時間内に改造すること」「跳ね返る動きを作ること」など

講師のひとつ: 限られた時間の中で、オリジナルの改造を考え、実装し、内容をシートに書くのは、本番の緊張もあり難しかったと思います。

また、今回のブロンズ級の問題では、跳ね返る動作がゲームの肝になっていました。その分、そこが難しかったと答える子が多かったです。



ロボット教室

11月のロボット紹介

プレプライマリー「ゆらりん」

ブランコ型のロボットです。

プライマリー「うおうさおう」

壁や障害物にぶつくと、反対向きに走る車型ロボットです。

ベーシック「ベイスピナー」

モーターの回転をギアに伝えて、コマを回すロボットです。

ミドル「ヤジロボペー」

ロープを渡るロボットを作ります。1回目と2回目で、渡り方の違う2種類のロボットを作ります。

アドバンス「ドレミボット」(後半)

木琴の演奏をするロボットを改造していきます。
センサーを追加し、動きを自動制御させます。

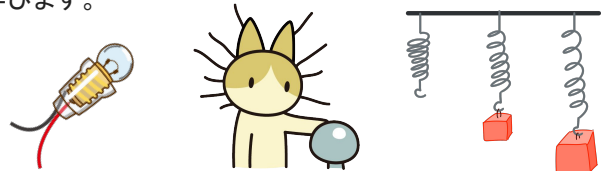


サイエンスゲーツ

11月のテーマ「初級・中級: 電気 上級: ばね&てこ」

初級では、電気が通るものを工作して学びます。

中級では、静電気の正体や、どんなものが静電気を起こすのかを学びます。



上級では、ばねやてこを使った実験で、それぞれがどんな働きをするかを体感します。

現代の産業や生活に欠かせない力を学びます。
来年のレッスンも楽しみにしてください！

